

Мастер- класс

Тема: «Игры по развитию познавательных процессов у детей дошкольного возраста»

Воспитатель: Бикулова Ольга Ивановна

В федеральных государственных требованиях и структуре основной общеобразовательной программы дошкольного образования в качестве одной из составляющих содержания образовательной области «Познание» указывается развитием у детей познавательных интересов. Поэтому формирование познавательных интересов начиная с дошкольного возраста – важная задача в системе воспитания. «Познание начинается с игры» Игра-средство познания детьми окружающего мира и подготовки их к учению и труду. Игра- основа формирования умственных способностей детей.

Цель игр: Развивать восприятие, память, внимание, мышление, на фоне активной двигательной деятельности. Формировать эмоционально положительное состояние детей .

Задачи:

- Формировать навыки умственной активности детей
- Совершенствовать ловкость, координацию движений, умение ориентироваться в пространстве
- Воспитывать ответственность, организованность в игре, положительные личностные качества ,выдержку настойчивость
- Пополнять и активизировать словарь детей

Методы и приемы:

- 1.Объяснение ,пояснение ,указания, оценка, вопросы.
- 2.Действия с игрушками игровыми материалами
- 3.Имитация действий и движений
- 4.Элементы соревнования
- 5.Прятание и поиск предметов
- 6.Упражнение
- 7.Живое слово воспитателя

8.Моделирование-замещение реального предмета другим предметом изображенным знаком.

9.Логические задачи загадки

10.Задание на развитие мелкой мускулатуры пальцев

Предлагаю вашему вниманию следующие игры

Игра «Живая неделя»

Игра «Времена года»

Игра «Слушай и показывай»

Игра « Кто знает пусть дальше читает»

Спасибо за внимание!!!

Жизнь человека представляет череду нескончаемых открытий связанных с получением обработкой и передачей новых знаний о себе и окружающем мире. Ребенок, впервые произносящий слово «мама» научившийся читать свое имя или осваивающий первые азы математики не задумывается, какие процессы способствуют осуществлению этой деятельности. А ведущую роль играют познавательные процессы: ощущение, восприятие, внимание, память, воображение, мышление. Я вам предлагаю игры, которые на фоне активной двигательной активности преимущественно игровой развивают восприятие, мышление, память, внимание.

Игра: «живая неделя».

Цель: закрепить представление о днях недели, развитие памяти, внимания, мышления, двигательной активности.

Материал: иллюстрации, карточки с цифрами, бубен.

Ход игры:

Загадаю я вам ребята загадку:

братьев этих ровно семь,

вот они известны всем,

каждую неделю кругом

ходят братья друг за другом.

Попрощается последний

Появляется передний что это? (дни недели).

-Сколько дней в неделе(7).

-назовите дни недели.

Сейчас мы с вами поиграем в игру «живая неделя». У меня в руках карточки с цифрами каждая из показанных цифр обозначает день недели.

- цифра 1 обозначает понедельник,

-цифра 2 обозначает вторник,

-цифра 3 обозначает среда, и. т. д.

Давайте разделимся на две команды. (Раздаю карточки с цифрами). Теперь вы стали дни недели. Посмотрите, какая красивая картина, я читаю стихотворение и по мере называния дней недели, каждая команда строит свою неделю. Внимание приготовились.

2 вариант:

Теперь я играю в бубен, вы танцуете с карточками по всему залу, перестаю играть, команды быстро строятся. (Хвалю детей).

Игра: «времена года».

Цель: совершенствовать восприятие цвета, закрепить знания о временах года, развивать произвольное внимание, быстроту движений, логику мышления.

Материал: модули времен года, стойки, бубен.

Ход игры:

Придумала природа - мать, дочерям имена: весна, лето, осень, зима.

отгадайте загадки: «когда это бывает»?

-дел у меня не мало, я белым одеялом всю землю укрываю. В лед реки убираю, белю я все дома, зовут меня? (зима).

- несу тепло с собой я, реки согреваю, купайтесь, приглашаю, и любите за это вы все меня я? (лето)

- я раскрываю почки в зеленые листочки, деревья одеваю, посевы поливаю, движения полна, зовут меня (весна).

-несу я урожаю, птиц к югу отправляю, деревья раздеваю, но не касаюсь елочек и сосен я (осень).

Молодцы ребята.

Дети, внимательно посмотрите, в разных частях зала расположены деревья, по временам года. Вы будете птицами – воробушками. По моему сигналу вы будете летать прыгать чирикать, т. е свободно перемещаться. По команде «осень» или «весна» «лето» «зима» вы должны быстро собраться вокруг дерева. Внимание, приготовились. (Отмечаются дети, правильно выполнившие задание).

Игра: «слушай и показывай»

Цель: развивать быстроту реакции и мышления, совершенствовать пространственные ориентирования, развивать произвольное внимание, координацию движений, закреплять элементы строя.

Материал: круги большие по количеству детей.

Ход игры:

Каждый день по утрам делаем зарядку, очень нравится нам делать по порядку: руки поднимать, руки опускать, приседать и вставать, бегать, бегать, прыгать и скакать.

Встаньте в круг возле кружочков, все встали ровно и красиво.

Приготовились:

1,2,3,4-встаньте в круг пошире.

2-кружочки лежат по кругу посмотрите друг на друга ,а сейчас внимание ,даю посложнее задание!

3-все взяли кружки.

4-быстро на пол присели

5-а теперь команда «встать»!

6- руку правую поднять.

7-опускается рука.

8- вправо смотрит голова.

9-а сейчас присели.

10-влево посмотрели.

11-и опять команда «встать»

12-все вперед должны шагать.

13-собрались мы в центре круга.

14-взявшись за руки друг друга.

15-а на счет 2,3,4 встаньте в круг пошире.

16-где же правая нога? постучите ей слегка.

17- обе руки вверх поднять.

18- кружочки положить.

19- вот и кончилась игра.

Молодцы ребята были очень внимательные.

Игра: кто знает пусто, дальше считает».

Цель: закреплять знания количественного счета, развитие внимания памяти двигательной активности закрепить умения считать прямом и обратном порядке в пределах 20.

Материал: 2 мяча.

Ход игры:

Игровой прием. Чтение о мяче .

-мой веселый звонкий мяч

-ты куда помчался вскачь

-красный, желтый, голубой.

-не угнаться за тобой.

Вот с этим красивым мячом мы и поиграем. Делимся на две команды по 5 человек, каждой команде дается мяч. По моему сигналу каждая команда передает мяч назад и называет числа от 1до 20, а затем передает мяч между ногами вперед и называют числа в обратном порядке.

хвалю детей.

Игра «запрещенный цвет».

Цель: совершенствовать восприятие цвета и формы, развивать произвольное внимание, мелкую моторику мыши руки. Быстроту движений.

Материал: 30 фигур вырезанных из картона. Квадраты, круги, треугольники, поднос, накидка, тарелочка.

Ход игры:

Ребята посмотрите, какая у меня красивая коробочка, а знаете, что в ней лежит?

Нам нужно вспомнить, какие геометрические фигуры известны. Я загадаю интересную загадку, а отгадку называйте и показывайте.

1)что за фигура друзей и подруг собирает в большой или маленький (круг).

2)три стороны и три угла и столько же вершин и трижды трудные дела мы трижды совершим?

3)четыре угла четыре стороны противоположные стороны равны?

4)он давно знакомый мой каждый угол в нем прямой все четыре стороны одинаковой длины всем его представить рад как зовут его?

Ребята это геометрические фигуры. Видите, они разной формы цвета мы свами поиграем в игру

«запрещающий цвет». Сейчас я разбросаю геометрические фигуры Серёже Пете Диме Виталику

Раздам тарелочки. Каждый из вас должен как можно больше собрать фигур любого цвета, нодин

Цвет запрещающий - это красный. Внимание, начали!

А теперь посчитаем, сколько собрал Петя Серёжа Дима Виталик. Выигрывает тот, кто не перепутал

Цвет и собрал больше фигур.

Таким образом, дидактическая игра является средством воспитания умственной активности детей

Она активизирует психические процессы, вызывает живой интерес к процессу познания.